

TANGRAM

Le Tangram est un jeu d'origine Chinoise, c'est un casse-tête.

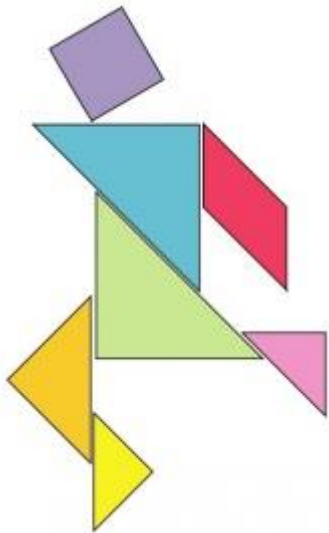
Histoire

La légende dit qu'un empereur chinois du XVI^{ème} siècle du nom de Tan fit tomber un carreau qui se brisa en sept morceaux avec lesquels il était possible de créer des formes multiples d'où l'origine du Tangram.

Règles du jeu

Il faut construire des figures plates à partir de 7 pièces : 5 triangles, 1 carré et 1 parallélogramme. Le nom « Tangram » signifie « sept planches de la ruse » ou « jeu des sept pièces ». Ce jeu ressemble à un puzzle chinois.

Motifs Généraux



Dans la fonction de casse- tête, le but du jeu est de reproduire une forme donnée, généralement choisie dans un recueil de modèles. Les règles sont simples : on utilise toujours la totalité des pièces qui doivent être posées à plat et ne pas se superposer. Il existe plus de 5900 problèmes différents édités depuis le XIX^e siècle, et ce nombre ne cesse de croître ! Le nombre maximal de côtés d'un motif bien arrangés est 18.

Sources : <https://fr.wikimini.org/wiki/Tangram>

<https://lululataupe.com>



