

# L'awalé

## Élément du jeu :

- 48 pions
- 1 plateau avec 12 trous (en pâte à sel ou boîte d'œufs)



## Matériel nécessaire :

- 48 graines (grains de café, coquillages, billes...)
- 1 boîte à œufs de 12 **OU** fabrication maison en pâte à sel (Sel, farine et eau)

**Nombre de joueurs :** 2 joueurs

## But du jeu :

- Vider ses 6 cavités avant l'adversaire (les graines entreposées au grenier ne comptent pas dans cette variante)

## Règle du jeu :

Les joueurs sont face à face, le jeu posé entre eux. À chaque joueur correspond une rangée de six trous. Au début du jeu, on dépose quatre graines dans chaque alvéole. On tire au sort le joueur qui commence. Il prend les graines dans l'une de ses alvéoles et les distribue, une à une, dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, dans les cavités voisines en passant par le grenier. Si le joueur parvient à laisser tomber sa dernière graine dans son propre grenier, il peut rejouer. Si pas, c'est au tour du joueur suivant. (Il est possible de rejouer plusieurs fois d'affilée, tant que la dernière graine tombe dans le grenier.)

L'objectif est de vider ses propres espaces, tout en remplissant ceux de l'adversaire pour ralentir sa progression.

Le premier joueur à n'avoir plus aucune graine dans ses trous remporte la partie.